

# Novi komunikacijski model:



# Multimedijkska umjetnost

Mr.sc. Vesna Srnić

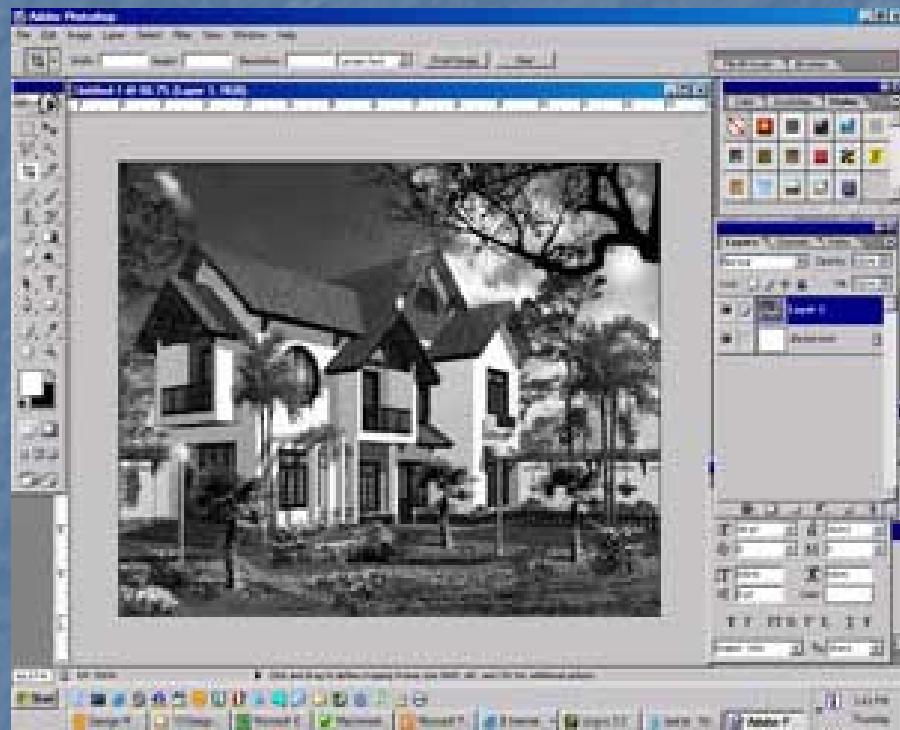


# Pojam tehnološke multimedije

- integriranje teksta, slike, zvuka i govora unutar jednog okruženja - računala (Fjodor Ružić)
- zapisom tog objedinjenja nastaje multimedijski sustav
- Ružić: multimedija »nije samo zbroj informacija na različitim medijima, već logički oblikovan, organiziran i sažet skup međusobno povezanih medija koji zajednički tvore multimedijalni dokument«

# Kritika tehnološke multimedije

- multimedija se u svjetu informacijskih znanosti smatra umjetničkom samo u smislu reproduciranja filma i glazbe
- nedostatak visoke *umjetničke* naobrazbe u informatičkom svijetu ne opravdavaju ni *CAD*, niti virtualni *cyberspace*



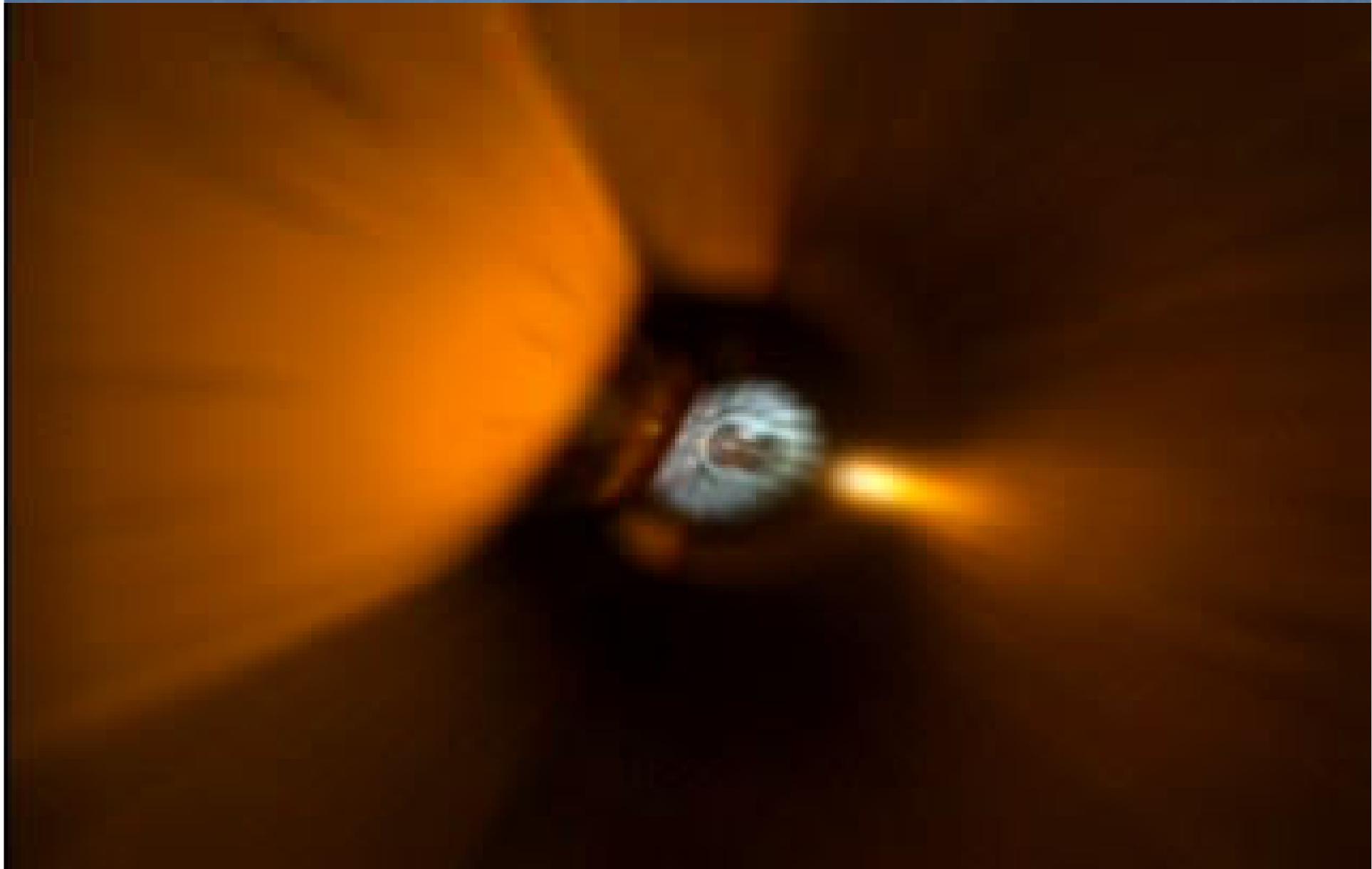
- Computer Aided Design (CAD)

- multimedejska umjetnost može se unaprijediti i *većim obrazovanjem umjetnika* u području tehnologije
- pozitivan primjer: Dinko Cepak, voditelj odjela za dizajn na HRT-u

• Dinko Cepak, HRT

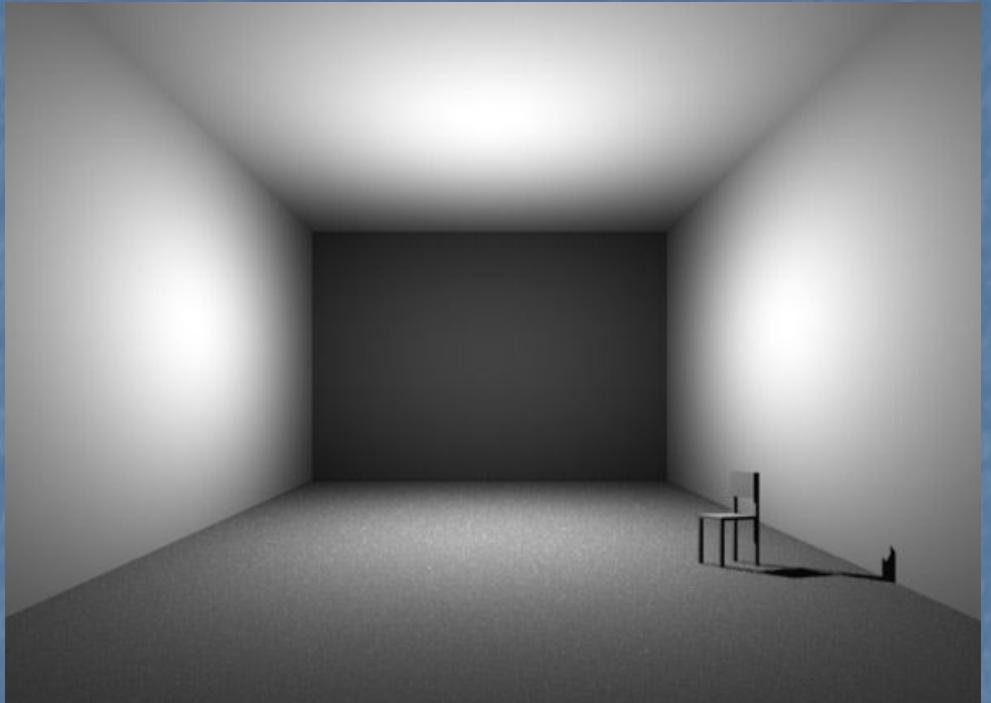


- Dinko Cepak, 3 plus, HRT



- umjetnosno u multimediji: *spoznajno* i *osjetilno* izraženo kroz sinkronicitet i sinesteziju više medija, a ne samo logičko kao u tehnološkom smislu
- *Gesamkunstwerk* ili "totalno umjetničko djelo" (Wagner, 19. st.)
- "prevrijednovanje viđenja" u smislu "otkrivačkog viđenja" (Dr.Vera Horvat-Pintarić )
- "začudnost" (Šklovski: *ostranenie vešćej*) i produžavanje percepције
- "*Einfühlung*" (*uosjećanje*)

- multimedija umjetnost: sinergijski intenzivira i *orkestrira* umjetničko djelo, ali intenzivira i egzistencijalna uporišta, kroz uosjećanje i novo viđenje
- malobrojna multimedija umjetnička djela:
  - financijski razlozi
  - slaba interakcija informatičara i umjetnika
  - nedostatak eksperimentalnog duha



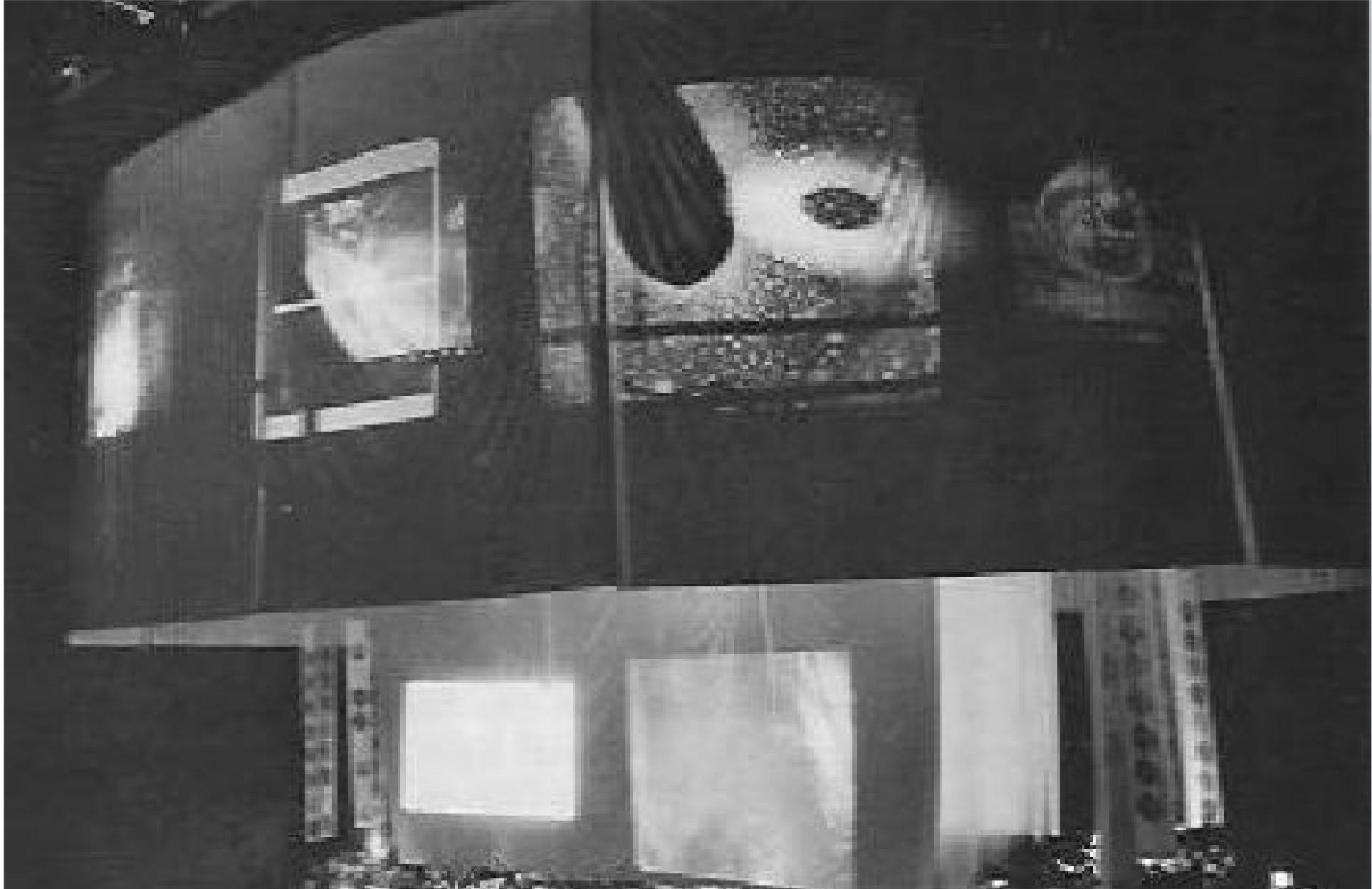
- iscrpljivanje na 3D eksperimentima i fotorealizmu

# Multimedijski umjetnički projekti

- »Cerebrum« (1960-ih): labirint ili »sensory-stimulation« laboratorij (spoј noćnog kluba i galerije)
- Siggraph (Special Interest Group Graphics) 1970/80-ih: komunikacijski projekti inspirirani psihodelijom



• Cerebrum, New York



- HPSHRD, multimedijski projekt Johna Cagea

- Laurie Anderson (1980-ih):  
američka povjesničarka  
umjetnosti i glazbenica,  
performer
- utjecaj tehnologije na  
ljudske odnose i  
komunikaciju



- “The End of the Moon” (1983.)
- “US”, 1986.

- Nam June Paik :  
"Modulation in sync,  
Jacobs Ladder", New  
York, 2000. god
- video instalacija i  
umjetnička  
multimedija



- „1990-ih Cyberspace i *Virtualna Realnost*, jačaju kroz komunu korisnika Interneta (komunikacije i umjetnost)
- »Digital city« (1994.) »*online global art scene*« spajao desetak svjetskih gradova putem mreže
- umreženo društvo: nova ideja kolektivnog identiteta i virtualnih komuna
- »Telepolis« (1996.) u Luxemburgu kao Network-art



- “City map”, Digital city, Amsterdam

# Multimedijski performance

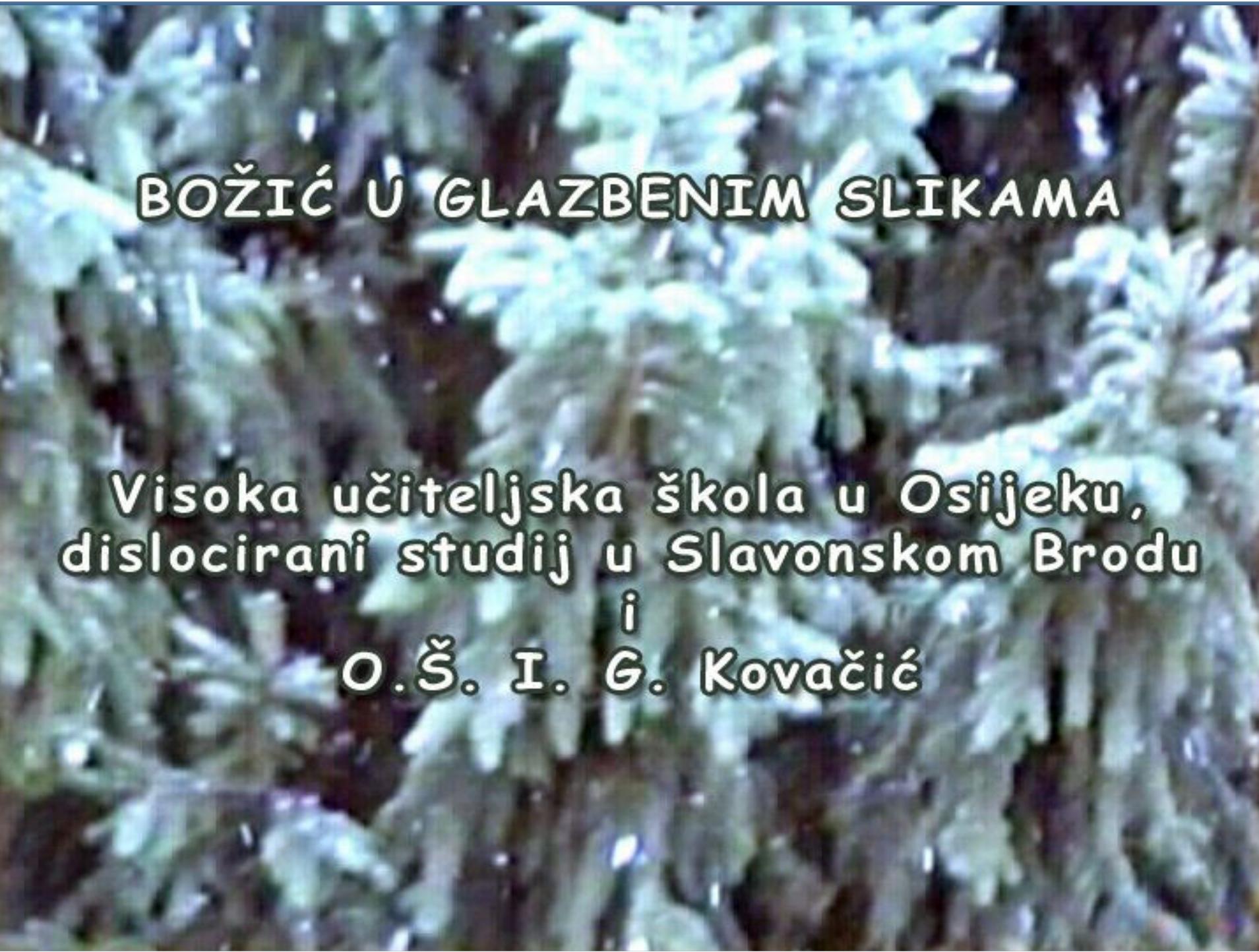
- happening ili umjetnost *akcije* pojedinca ili grupe na određenom mjestu i u određeno vrijeme
- *Performance* može biti serija intimnih gesti ili šire, puno veći vizualni teatar
- trajanje: od nekoliko minuta do nekoliko sati
- može biti izведен sa ili bez prethodno priređenog scenarija, spontano improviziran ili sasvim suprotno, uvježbavan nekoliko mjeseci
- specifičan za individue izraženog integriteta
- postfeminizam se protivi diskriminaciji spolova (sexizmu) i nadilazi politička opredjeljenja
- promidžbeni spotovi kao moćan masovni medij često koriste sexizam
- “Clean”, Bachelor`s supernoodles



Je parle qu'elle ne rince pas  
la baignoire non plus.

# Božić u glazbenim slikama

- primarni multimedijski Božićni performance
- “Učiteljski fakultet u Osijeku”, dislocirani studij u Slavonskom Brodu i učenici OS “Ivan Goran Kovačić” iz Sl.Broda
- izborni kolegij “Multimedijksa kultura”
- izvedba: 2004. god. u gradskoj kazališno-koncertnoj dvorani
- edukativna važnost nastupa u lokalnoj i široj zajednici
- *6 intenzivno spregnutih glazbenih slika* i zajedničko istraživanje učenicima, studentima i mentoru potvrdili su važnost cijeloživotnog učenja
- precizno odabrani glazbeni genreovi



# **BOŽIĆ U GLAZBENIM SLIKAMA**

**Visoka učiteljska škola u Osijeku,  
dislocirani studij u Slavonskom Brodu  
i  
O. Š. I. G. Kovačić**

- minimalizam Philipa Glassa

- barokni zvuk arije Pergolesija

- eksperimentalni zvuk "Kronos quarteta"

- jazz glazba Pat Methenya

■ tradicionalni Božični engleski napjev

- tradicionalni Božićni hrvatski napjev

# Zaključak

- miješanjem genreova u multimedijском umjetničkom projektu ne nastaje konglomerat kiča, nego multimedijski performance u stilu *postmoderne*
- multimedija i umjetnost omogućuju intenzivno sprezanje spoznaje i naših egzistencijalnih uporišta, pa su posebno pogodni za *edukaciju i cijeloživotno učenje*