

Okrugli stolovi kao model suradnje i razmjene znanja

**dipl.ing. SAIDA DELJAC, prof. savjetnik
mr.sc. IVANA TURČIĆ PRSTAČIĆ, viša
savjetnica za informatiku-računalstvo**

DISKUSIJA

- je oblik grupne interakcije u kojoj sudionici zajednički razmatraju različite teme, postavljaju pitanja od zajedničkog interesa, razmjenjuju i ispituju različite aspekte
- kroz diskusiju sudionici povećavaju svoje znanje ili razumijevanje teme, potvrđuju ili opovrgavaju stavove, donose odluke ili rješenja
- svrha diskusije je stvaranje zaključaka manje grupe ljudi koja pomažu većim grupama

DISKUSIJA

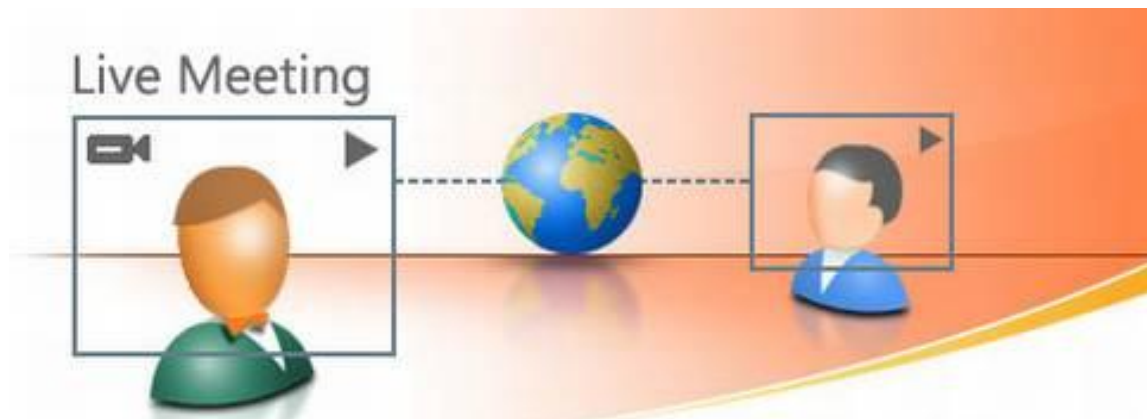
- Kao nastavna metoda se odavno koristi
 - *izvodi se na način da se na istom mjestu, okuplja skupina ljudi koja diskutira o zadanoj temi*



- Uvođenjem interneta može se odvijati i virtualno putem foruma, chata ili neke druge aplikacije koja se odvija u realnom vremenu

Audio-vizualna diskusija putem interneta

- Odvija se putem aplikacije uz pomoć koje se u realnom vremenu prenose slika i zvuk
- Sudionici su fizički locirani na različitim geografskim mjestima, ali vizualno i auditivno sudjeluju u diskusiji



Program: Virtualnih okruglih stolova

- Ostvaruje se kroz panel diskusije na kojima sudjeluju nastavnici iz različitih područja koje vodi moderator
- Publika (sudionici) se nalaze na mjestu održavanja diskusije, ali i na udaljenim lokacijama diljem regije
- U diskusiji osim nastavnika, roditelja, ravnatelja i drugih, aktivno sudjeluju i učenici kako bi svojim mišljenjima pomogli stvaranju zaključaka panela

Program: Virtualnih okruglih stolova

- Panel diskusija se prenosi putem aplikacije Live Meeting na udaljene lokacije
- Uvodničari su nastavnici s iskustvom iz prakse te svojim prezentacijama daju uvod u temu i raspravu
- Nakon uvodnih predavanja uvodničara u diskusiju se svojim mišljenjima, komentarima, raspravama i pitanjima uključuju i ostali sudionici
- Program se ostvaruje se u okviru Microsoftovog programa „Partners in Learning“

Program: Virtualnih okruglih stolova -

Neke od tema programa -

- Društvene mreže u obrazovanju - pozitivni aspekti
- Obrazovni sadržaji na internetu
- Upotreba apleta, filmova i simulacija u nastavi – multimedija u nastavi
- Različiti stilovi učenja
- Uloga igara u obrazovanju
- Uloga i značaj inovativnih škola
- Informacijska i komunikacijska tehnologija u NOK-u i školskom kurikulumu,
- E-učenje u nastavi osnovnih i srednjih škola, Implementacija računalnih igara u proces obrazovanja,
- Globalne aktivnosti inovativnih istraživačkih škola

Program: Virtualnih okruglih stolova -Posebnosti programa -

- Osobiti naglasak je stavljen na činjenicu da u procesu podučavanja učenici moraju biti u središtu pažnje kao i njihove potrebe za promjenama u načinu obrazovanja



Program: Virtualnih okruglih stolova -Posebnosti programa -

- Okrugli stolovi se u obliku snimljenih videozapisa spremaju na mrežnu stranicu i na raspolaganju su za pregled zainteresiranim nastavnicima koji nisu bili u mogućnosti sudjelovati na okruglim stolovima u vrijeme njihovog održavanja.



Zaključak

- Provođenje programa pridonijelo je provođenju promjena u obrazovanju
- Tehnologija je pomogla u prevladavanju fizičkih distanci između sudionika diskusije
- Program je omogućio stvaranje zaključaka i stavova o pojedinim problemima te njihovo prevladavanje u svakodnevnom radu s učenicima



HVALA NA PAŽNJI

