



# Single sign-on Looking Easy - SLEASY

Darko Grabar  
Mate Boban

studeni, 2007



# Uvod



- Uvod u SSO
- Prednosti i nedostaci
- Postojeća rješenja
- Arhitektura sustava SLEASY
- Zaključak



# SSO





# SSO

- Open Group definira SSO kao mehanizam putem kojeg korisnik samo s jednom autentikacijskom i autorizacijskom procedurom može koristiti sva računala i sustave za koje ima pravo pristupa bez potrebe za ponovnim unosom lozinke
- Osnovni pojmovi
  - Autentikacija
    - Mehanizam za jednoznačnu identifikaciju korisnika
    - Daje odgovor na dva osnovna pitanja:
      - Tko je korisnik
      - Da li je korisnik zaista taj za kojeg se predstavlja
  - Autorizacija
    - Određuje koju razinu pristupa ima autenticirani korisnik (koja su njegova prava)



# Prednosti



- Smanjenje operativnih troškova
- Skraćeno vrijeme pristupa podacima
- Poboljšan korisnički doživljaj
- Poboljšana sigurnost sustava
- Podrška za više autentikacijskih mehanizama
- Centralizirano upravljanje korisnicima



# Nedostaci



- Centralno mjesto pada sustava (Single Point of Failure)
- Promjene u radu/trening
- Troškovi razvoja/implementacije



# Tipovi SSO sustava?



- Sinkronizacija lozinki
- SSO za naslijeđene sustave
- Pristup Web aplikacijama
- SSO preko višestrukih domena
- Federiran SSO (SAML, WS-Security)



# Osnovni mehanizmi

- Sustavi temeljeni na kartama (tickets)
- Cookies
- Javni i privatni ključevi te digitalni certifikati
- Osnovni princip
  - Sustav kojem vjerujemo
    - Vršiti autentikaciju i autorizaciju
    - Preusmjerava na neki vanjski resurs
  - Vanjski sustav
    - Zna da sam došao iz sustava kojem vjeruje
    - Može reći tko sam ovisno o informaciji dostavljenoj od strane sustava kojem se vjeruje





# Arhitektura SSO





# Postojeća rješenja

- The Liberty Alliance - SAML
- OASIS Web Services Security (WS-Security) – SAML
- XACML (+SAML)
- Internet2 Shibboleth project – SAML
- JOSSO - Java Open Single Sign-On



# SAML

- Okvir baziran na XML-u
- Omogućava komunikaciju korisničke autentikacije, atributa te privilegija
- Komponente
  - Tvrdnja (Assertions): autentikacija, atributi, autorizacija
  - Protokoli: brojni request/response protokoli
  - Korice (Bindings): SOAP, HTTP redirect...
  - Profili: ograničenja i/ili ekstenzije za korištenje SAML-a s nekom aplikacijom



# Single sign-on Looking Easy

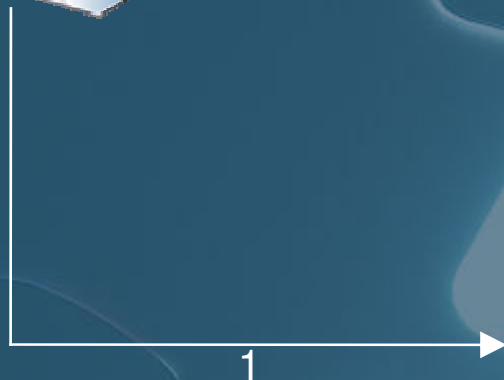
- Tehnologije
  - Apache Web poslužitelj
  - PHP programski jezik (OpenSSL)
  - LDAP
  - PostgreSQL/MySQL baza podataka
- Karakteristike
  - Jednostavnost
  - Prilagođeno specifičnim potrebama
  - Minimalni zahtjevi na postojećim aplikacijama



# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)

1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1



SSO – Single Sign-on  
C – Klijent (Client)  
A – Aplikacija

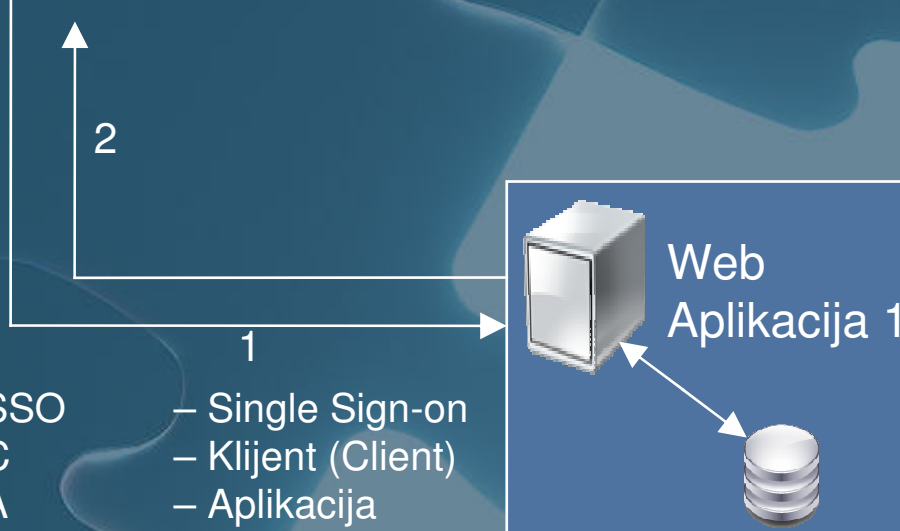


# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)



1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**

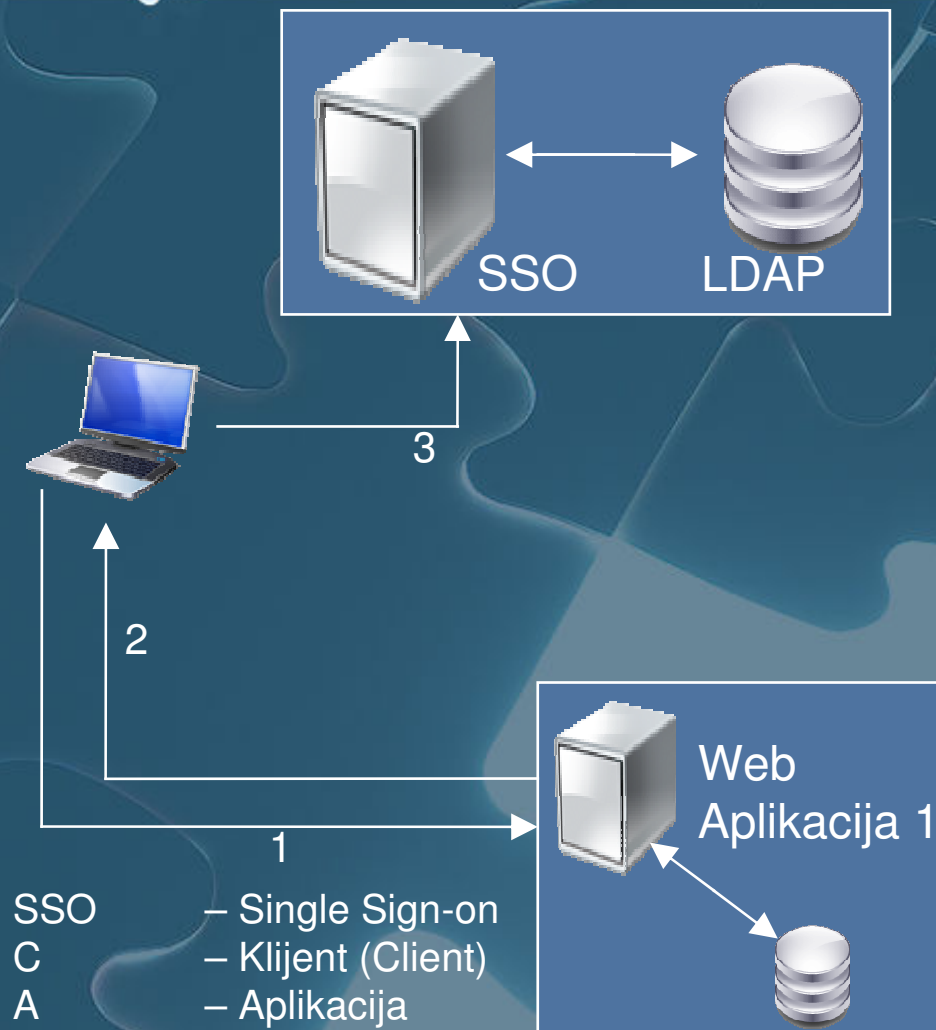


SSO – Single Sign-on  
C – Klijent (Client)  
A – Aplikacija



# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)

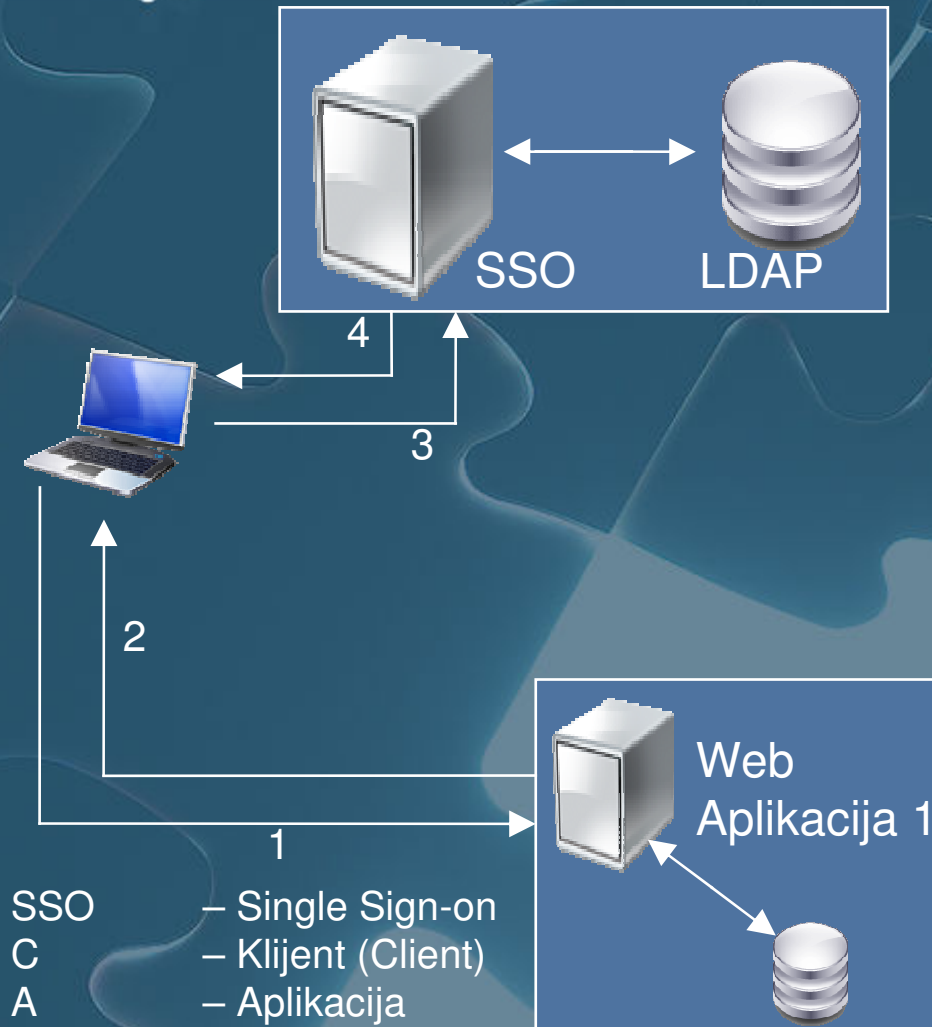


1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju



# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)



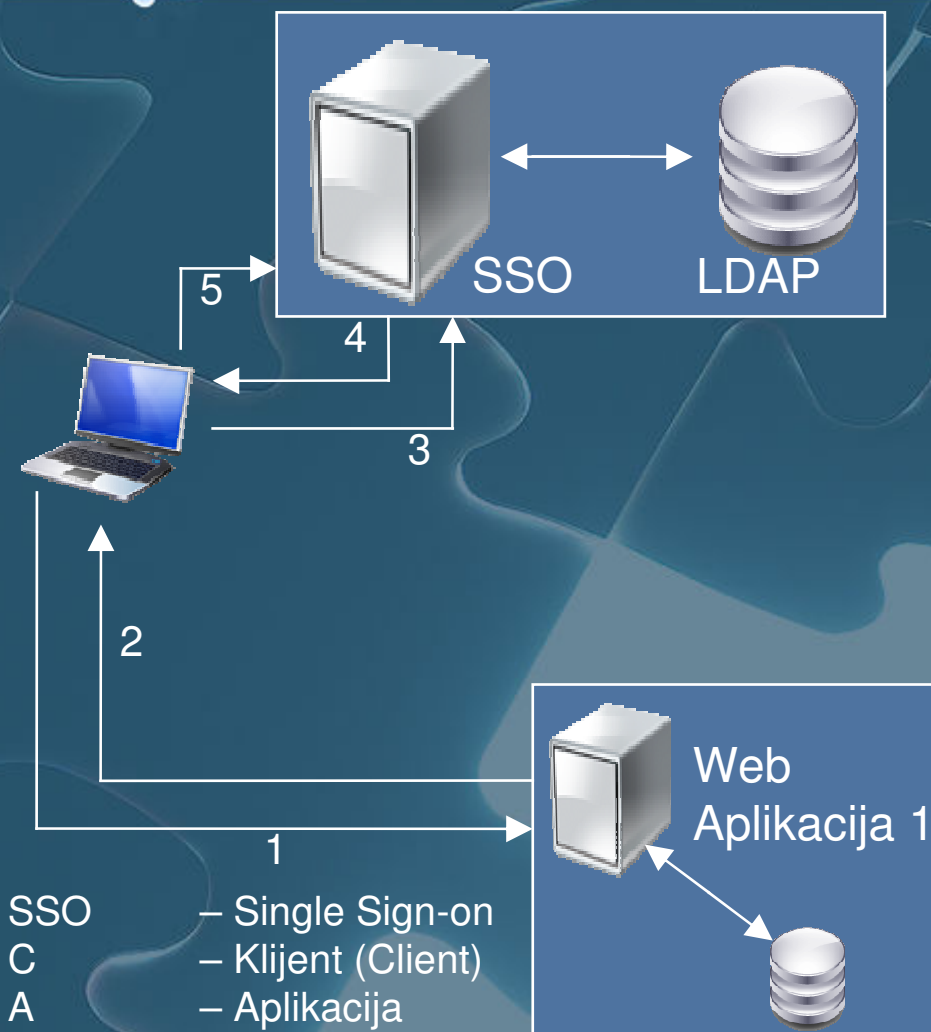
1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. SSO dešifrira poruku te korisniku prikazuje formu za prijavu





# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)

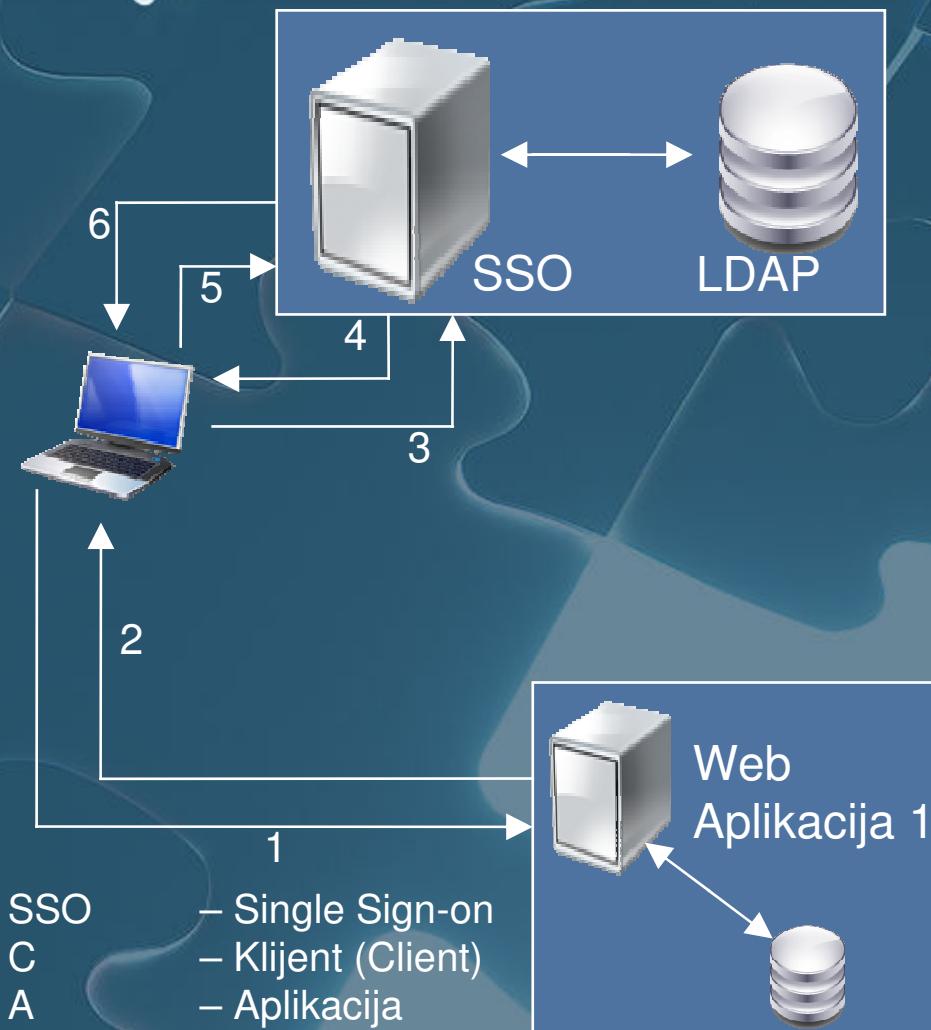


1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. SSO dešifrira poruku te korisniku prikazuje formu za prijavu
5. Korisnik se autentificira



# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)

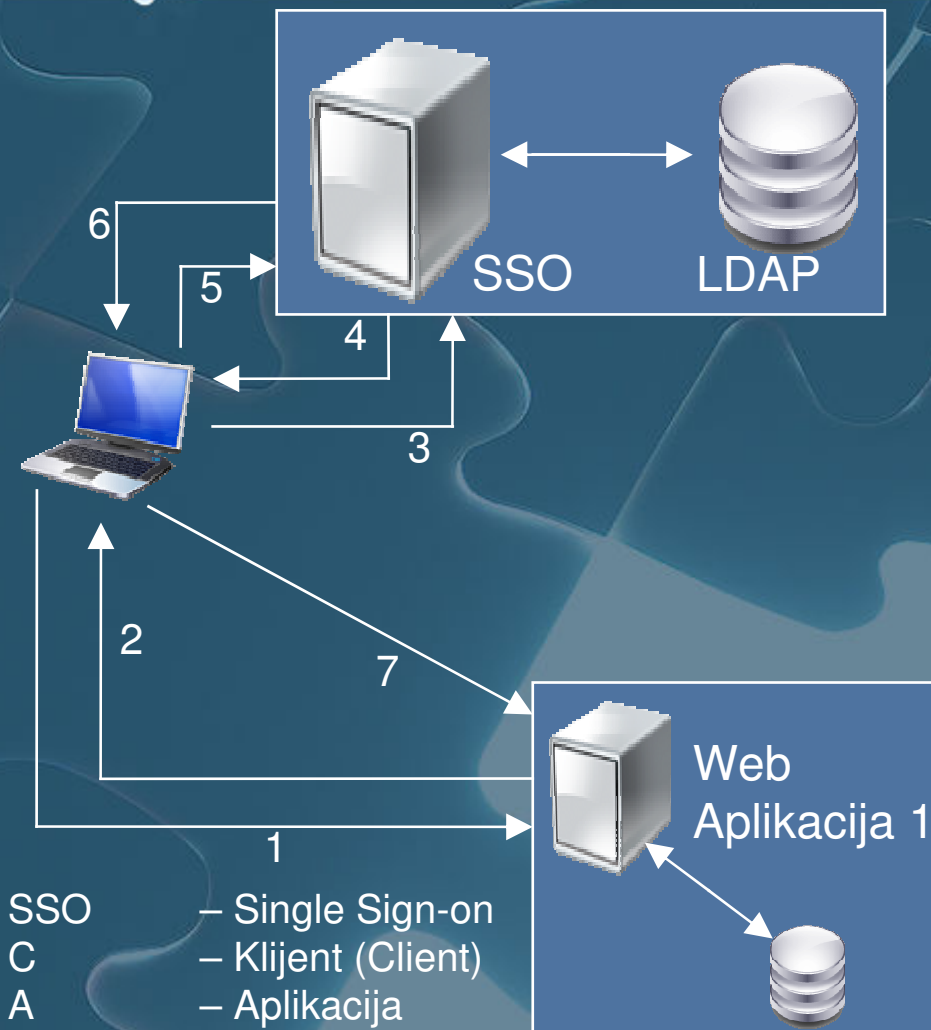


1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. SSO dešifrira poruku te korisniku prikazuje formu za prijavu
5. Korisnik se autentificira
6. SSO kreira odgovor te prosljeđuje poruku aplikaciji 1 : **(Ka<sup>+</sup> (Ks<sup>-</sup> (poruka))**



# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)

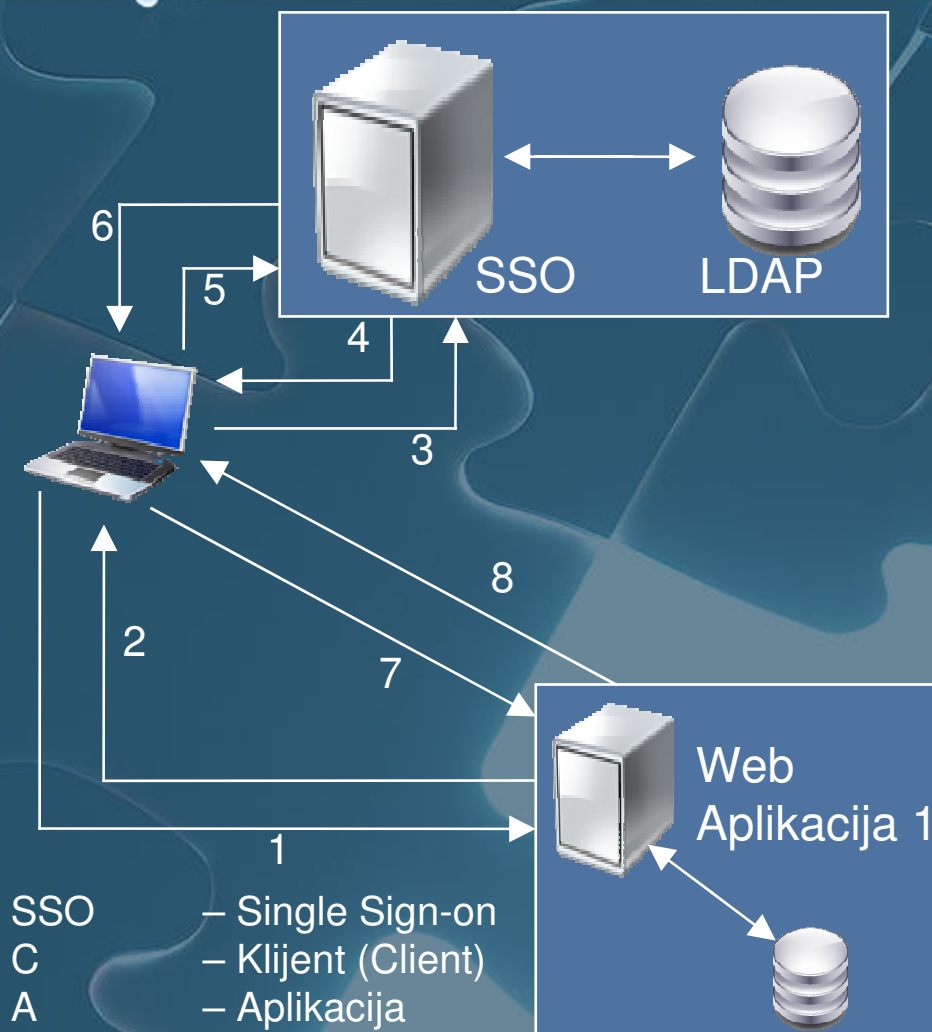


1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. SSO dešifrira poruku te korisniku prikazuje formu za prijavu
5. Korisnik se autentificira
6. SSO kreira odgovor te prosljeđuje poruku aplikaciji 1 : **(Ka<sup>+</sup> (Ks<sup>-</sup> (poruka))**
7. Web preglednik prosljeđuje kriptiranu poruku aplikaciji 1



# Arhitektura [SLEASY]

(Prva prijava korisnika u bilo koju od aplikacija)



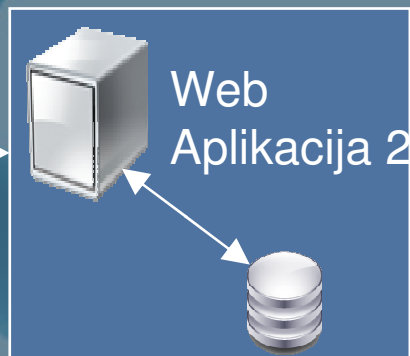
1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 1
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj - zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. SSO dešifrira poruku te korisniku prikazuje formu za prijavu
5. Korisnik se autentificira
6. SSO kreira odgovor te prosljeđuje poruku aplikaciji 1 : **(Ka<sup>+</sup> (Ks<sup>-</sup> (poruka))**
7. Web preglednik prosljeđuje kriptiranu poruku aplikaciji 1
8. Nakon što je dešifrirala poruku, aplikacija 1 potvrđuje da se korisnik uspješno prijavio (ili ne)



# Arhitektura [SLEASY]

(Naknadne prijave u aplikacije)

1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 2



SSO – Single Sign-on  
C – Klijent (Client)  
A – Aplikacija



# Arhitektura [SLEASY]

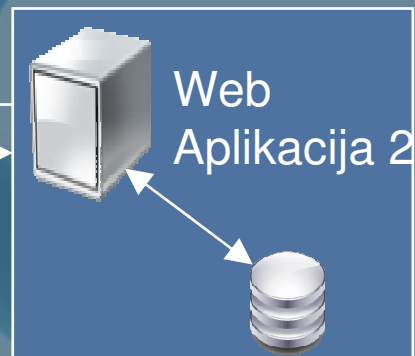
(Naknadne prijave u aplikacije)

1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 2
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj (zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup>** (**Ka<sup>-</sup>** (poruka)))



2

1

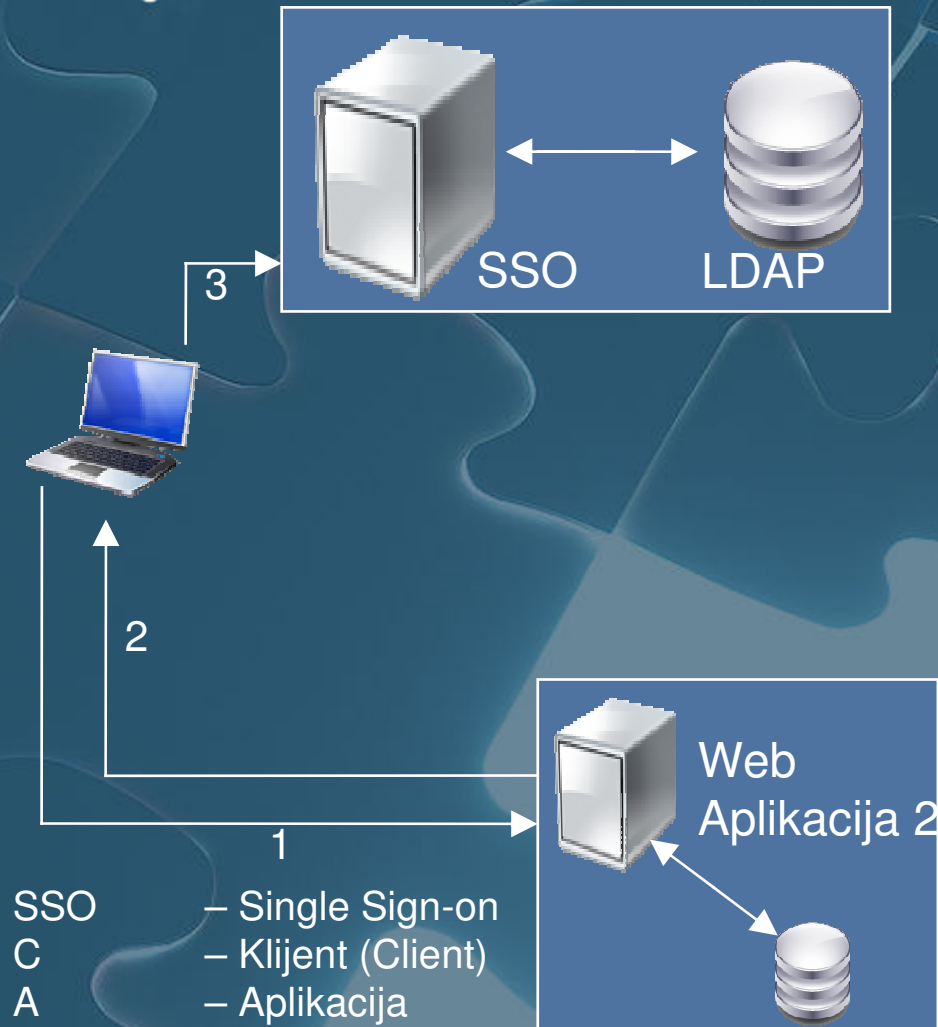


SSO  
C – Single Sign-on  
A – Klijent (Client)  
– Aplikacija



# Arhitektura [SLEASY]

(Naknadne prijave u aplikacije)

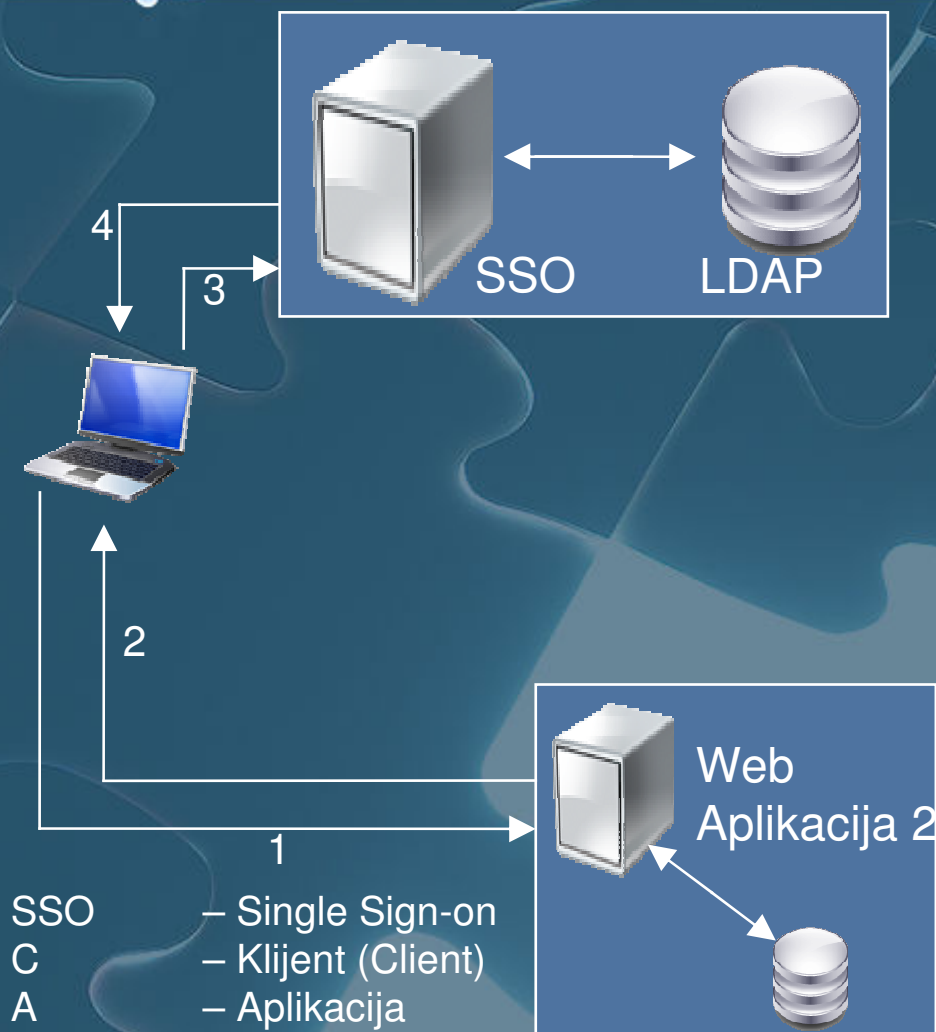


1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 2
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj (zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**)
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju



# Arhitektura [SLEASY]

(Naknadne prijave u aplikacije)



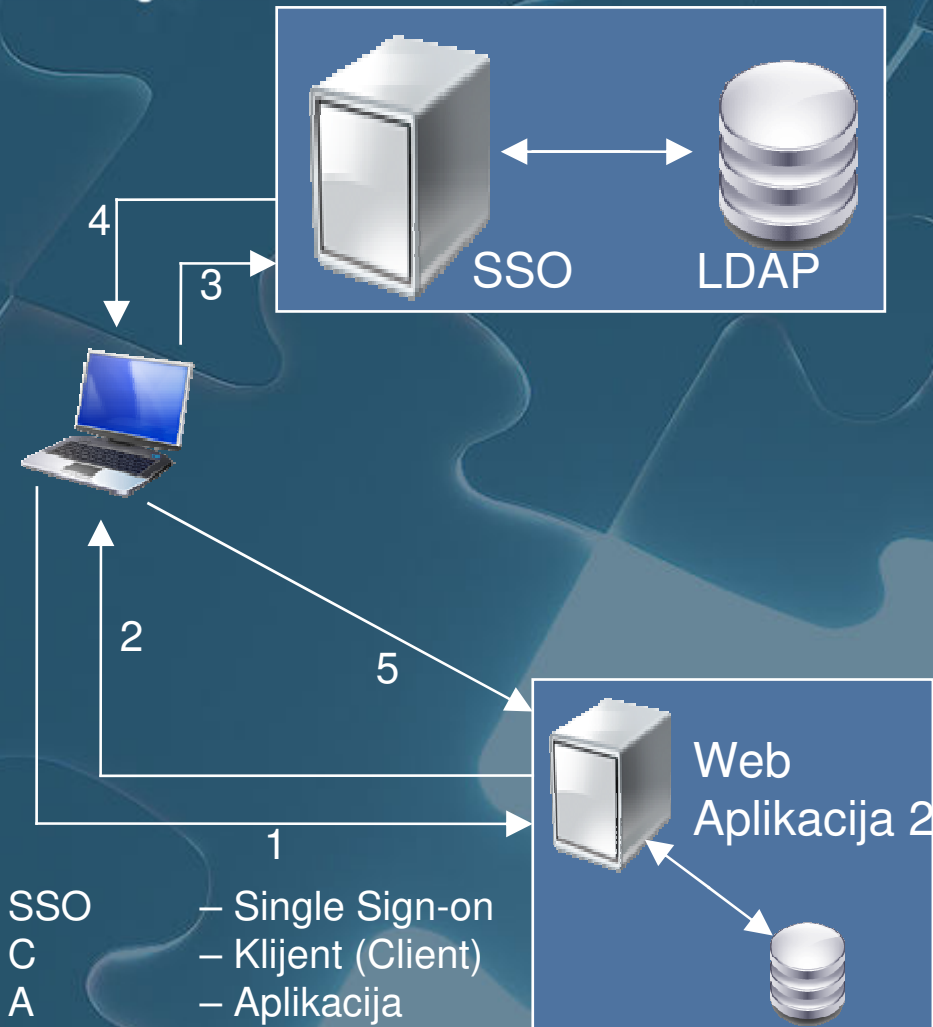
1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 2
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj (zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**)
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. Budući da je korisnik već prijavljen, poruka se dešifrira te se kreira odgovor: **(Ka<sup>+</sup> (Ks<sup>-</sup> (poruka)))**





# Arhitektura [SLEASY]

(Naknadne prijave u aplikacije)

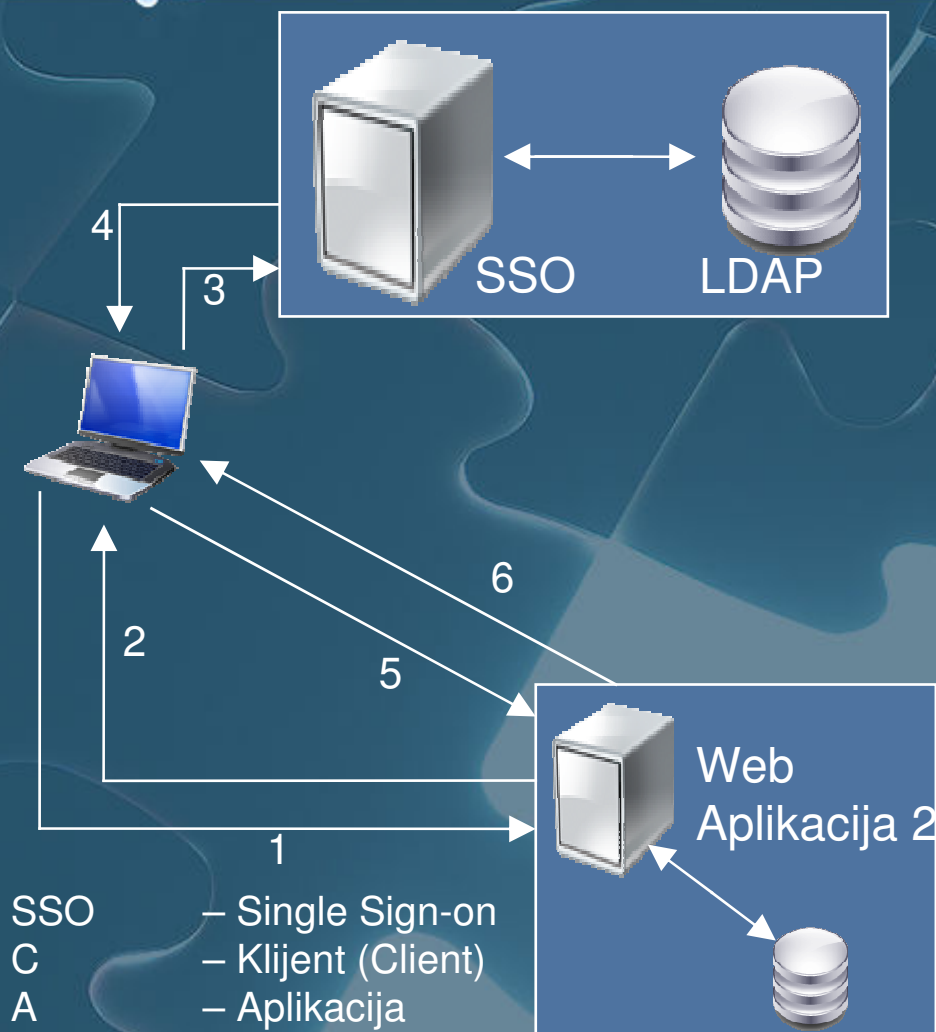


1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 2
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj (zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**)
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. Budući da je korisnik već prijavljen, poruka se dešifrira te se kreira odgovor: **(Ka<sup>+</sup> (Ks<sup>-</sup> (poruka))**)
5. Web preglednik prosljeđuje kriptiranu poruku aplikaciji 2



# Arhitektura [SLEASY]

(Naknadne prijave u aplikacije)



1. Korisnik zahtijeva pristup aplikaciji 2
2. Web preglednik je usmjeren na SSO poslužitelj (zahtjev za autentikaciju: **Ks<sup>+</sup> (Ka<sup>-</sup> (poruka))**)
3. Web preglednik pristupa SSO poslužitelju
4. Budući da je korisnik već prijavljen, poruka se dešifrira te se kreira odgovor: **(Ka<sup>+</sup> (Ks<sup>-</sup> (poruka))**)
5. Web preglednik prosljeđuje kriptiranu poruku aplikaciji 2
6. Nakon što je dešifrirala poruku, aplikacija 2 potvrđuje da se korisnik uspješno prijavio (ili ne)



# Kako to stvarno radi

- Logika aplikacije

```
...  
<head>  
  <?php if (!prijavljen()){  
    <script type="text/javascript" src="www.foi.hr/sso/validate.php" />  
  <?php } ?>  
</head>
```

...

## JS validate.php

- Ako logiran na SSO
  - JS *validate.php* sadrži kriptiranu povratnu poruku
  - AJAX call: *login.php* (dekodiranje podataka i logiranje korisnika)
- Ako nije logiran SSO
  - JS *validate.php* sadrži naznaku da je potrebno izvršiti autentikaciju
  - JS redirekcija na *redirect.php*
    - kodira zahtjev za autentikaciju koji se prosljeđuje na SSO



# Zaključak

- Identificirati potrebe
- Uzeti u obzir poslovna pravila i procese
- Integrirati sa svim direktorijima
- Podići cjelokupnu sigurnosnu politiku
- Utvrditi potrebu za revizijom (Audit)
- Uključiti korisnike u projekt
- Koristiti SSO kao polazište za buduće projekte vezane uz identitet i prava pristupa
- Koristite najjednostavnije rješenje (ono koje zadovoljava vaše potrebe)