

## **Prozor u moja četiri blok sata i sat testiranja učenika**

Mjesto radnje: Graditeljska, obrtnička i grafička škola u Splitu. Razred G3M, zanimanje Grafičar – dizajner multimedijjskih sadržaja.

Predmet: Internet tehnologije.

Način izvođenja nastave: razredna nastava, računalni kabinet, upotreba tehnologije u obrazovanju.

Profesor: Ivica Kartelo.

Trajanje nastave: četiri školska sata.

Broj učenika: 20.

Profesor ulazi u razred. Učenici sjedaju svatko za svoje računalo. Profesor im na ploču ispisuje web adresu na kojoj će naći projektne zadatke za danas.

Učenici pristupaju Internetu, otvaraju zadanu adresu i čitaju projektni zadatak. Projektni zadatak je detaljno opisan i tiče se izrade CMS site, što obuhvaća sljedeće:

- Izrade zadane MySQL baze podataka.
- Izrade grafičkog PHP sučelja za pristup toj bazi.
- Tko završi s programiranjem ranije, neka se potruži oko grafičkog dizajna svojih PHP stranica. Koristiti XHTML i CSS. Koristiti isključivo DIV-ove za strukturu stranice, a nikako tablice.

Profesor ispisuje na ploči elemente ocjenjivanja:

- Tko uspije napraviti i grafički dizajn, CSS i XHTML, ocjena 5.
- Tko uspije napraviti MySQL bazu i PHP kodiranje, ocjena 4.
- Tko uspije napraviti samo MySQL bazu i 50% PHP kodiranja, ocjena 3.
- Tko uspije napraviti samo MySQL bazu, ocjena 2.

Učenici se okreću svojim računalima i rade. Profesor obilazi učenika i pomaže slabijim učenicima. Napredniji učenici pomažu slabijima. Nije rijedak slučaj da sljedeći put bude obrnuto.

## **Testovi i upotreba tehnologije u obrazovanju**

Cijelu proteklu godinu nisam koristio papir. Teorija i moja predavanja su učenicima na raspolaganju na školskom web siteu : [www.gogssplit.org](http://www.gogssplit.org) Mogu mu pristupati i od kuće, jasno. Učenici imaju svoje poslužitelje, bilo besplatne bilo kupljene, ili školske. Na njima mogu objavljivati svoje radove u PHP i MySQL.

Za test sam napravio web aplikaciju 'generator testova'. Svaki učenik, ima svoje računalo u razredu, i na ekranu dobije 20 slučajnih pitanja iz baze od dvjestotinjak pitanja. Na taj način svaki učenik ima različita pitanja. Kad je odgovorio na sva pitanja, odabire gumb šalji i test će dospjeti u sandučić profesora.